Ingeniería de Sistemas Calidad de Software

Nota: *Cuando se incluya una técnica, actividad o procedimiento de alguna norma o estándar de calidad, se debe incluir la referencia.*

**GUIA – PROPUESTA TÉCNICA**

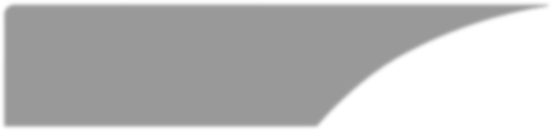
1. Introducción

En este documento se planteará

1. Descripción del Proyecto
   1. Planteamiento de la problemática
      * El centro comercial por la pandemia quiere que las personas retornen a los c.c.
      * Al no ser la situación normal de toda la vida el c.c. quiere
   2. Objetivo general
   3. Alcances generales
   4. Supuestos y Restricciones
2. Plan General del Proyecto
   1. Arquitectura de la solución
   2. Diagrama de contexto
   3. Estructura detallada de trabajo (EDT)
   4. Cronograma del proyecto (*Microsoft Project / Open Proj*)
   5. Equipo de trabajo
   6. Plan de adquisiciones
   7. Plan de comunicaciones
   8. Estimación de Riesgos
   9. Metodología
   10. Diagramas UML

# Requerimientos y análisis

* + - Fundamentos de los requisitos de software
    - Definición de un requisito de software
    - Requisitos de producto y de proceso
    - Requisitos funcionales y no funcionales
    - Propiedades emergentes
    - Requisitos cuantificables
    - Requisitos del sistema y requisitos del software
    - Proceso de Requisitos
    - Modelos de proceso
    - Actores del proceso
    - Apoyo y gestión de procesos
    - Calidad y mejora de los procesos
    - Obtención de requisitos
    - Fuentes de requisitos
    - Técnicas de obtención



* + - .
    - .

# Diseño

* + - Diseño de software
    - Fundamentos del diseño de software
    - Conceptos generales de diseño
    - Contexto del diseño de software
    - Proceso de diseño de software
    - Principios de diseño de software
    - Cuestiones clave en el diseño de software
    - Concurrencia
    - Control y manejo de eventos
    - Persistencia de datos
    - Distribución de componentes
    - Gestión de errores y excepciones y tolerancia a fallos
    - Interacción y presentación
    - Seguridad
    - .
    - .

# Desarrollo

* + - Fundamentos de la construcción de software
    - Minimizar la complejidad
    - Anticiparse al cambio
    - Construir para la verificación
    - Reutilización
    - Estándares en la construcción
    - .
    - .

# Pruebas

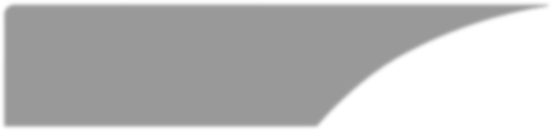
* + - Fundamentos de las pruebas de software
    - Terminología relacionada con las pruebas
    - Cuestiones clave
    - Relación de las pruebas con otras actividades
    - Niveles de prueba
    - El objetivo de la prueba
    - Objetivos de las pruebas

# Despliegue

* + - .
    - .

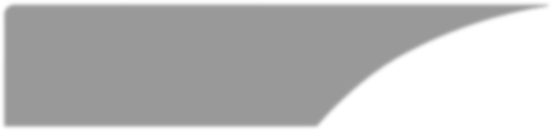
# Mantenimiento

* + - Fundamentos del mantenimiento del software
    - Definiciones y terminología



* + - Naturaleza del mantenimiento
    - Necesidad del mantenimiento
    - La mayor parte de los costes de mantenimiento
    - Evolución del software
    - Categorías de mantenimiento
    - Cuestiones clave en el mantenimiento del software
    - Cuestiones técnicas
    - Cuestiones de gestión
    - Estimación de los costes de mantenimiento
    - .
    - .
    - **Gestión de la configuración (*Software Configuration Management*)**
    - Gestión del proceso SCM
    - Contexto organizativo de la GCS
    - Limitaciones y orientaciones para el proceso de SCM
    - Planificación de la GCS
    - Plan SCM
    - Vigilancia de la Gestión de la Configuración del Software
    - Identificación de la configuración del software
    - Identificación de los elementos a controlar
    - Biblioteca de software
    - .
    - .

1. Metodología de solución de conflictos
2. Plan de contingencia y continuidad del proyecto.
3. Procedimientos administrativos
   1. Control de cambios
   2. Nuevos requerimientos
   3. Condiciones de aceptación del producto
   4. Reuniones de avances e informes



**DOCUMENTACION DE APOYO**

* SWEBOK Guide to the Software Engineering Body of Knowledge.
* Guía de los fundamentos para la dirección de proyectos (guía del PMBOK).

